**Les hybrides**

 **jeu inventé par un dessinateur de BD « Boulet »**

Matériel : une feuille de papier, un crayon, un dé

Tracer sur une feuille un tableau de 7x7 cases. Remplir les cases de la 1ère ligne du tableau, avec des dessins de son choix. Faire de même dans les cases de la 1ère colonne du tableau avec des dessins différents. Numéroter les cases (1 à 6)

Jeter le dé deux fois d’affilée pour déterminer une case.

Si l’on tombe sur une case vide, on gagne un point et on la remplit en dessinant un hybride (ex : un dauphin-papillon).

Si l’on tombe sur une case déjà remplie, le point revient à l’auteur du dessin.

 Le jeu se termine lorsque toutes les cases sont remplies de dessins : comptage des points obtenus.

*Variante : quand il reste 12 cases, passer en mode mort-subite (accélération du jeu)*

*Case vide : 2 points*

*Case occupée : 1 point à l’auteur du dessin puis dessin sur une case vide de son choix.*