

Le challenge « machine de Rube Goldberg »

Réaliser une « machine de Rube Goldberg » avec les moyens à disposition dans la maison...

Faire un schéma précis de la machine

Filmer la machine en mouvement, envoyer la vidéo pour la mettre en ligne

Etre capable de remonter la machine en classe, pour la refaire fonctionner

Voici quelques astuces et idées pour faire votre propre machine.

Instructions

Étape 1 : Cherchez l'inspiration

Observez quelques machines de Rube Goldberg en action. Voir les liens vidéo

Étape 2 : Résolvez un problème

Déterminez la tâche simple pour laquelle vous souhaitez construire votre machine.

Par exemple : Faire tomber un objet, faire rouler une voiture, faire avancer un ballon, faire tomber une balle dans un seau...

C'est un point de départ... vous pourrez toujours en changer plus tard !

Étape 3 : inventaire et rassemblement du matériel

Les éléments peuvent être n'importe quoi, si possible trouvés sur place, dans la maison, ... commencez par ce que vous avez !

Rassemblez et étalez bien en vue le matériel.

Voici quelques idées pour commencer :

- Objets roulants : billes, balles de tennis, ballons, canettes de soda, bouteilles
- Jouets : petites voitures, rollers, ballons de baudruche, ...
- Tapette à souris
- Gouttières, tubes en carton, tuyau d'arrosage
- Quincaillerie diverse: Feuilles d'aluminium, bâtonnets de glaces, règles, bols, ficelle, scotch, sable, punaises, marteau, ventilateur, vinaigre et bicarbonate de soude (avec précaution)
- Boîtes, livres, Dominos,

Pas d'objets tranchants, en verre qui peuvent se casser, Il faut réaliser cette machine « en sécurité »

Étape 4 : Construisez votre machine !

Commencez simple ! Vous verrez que des mécanismes tout simples peuvent être impressionnants !

Le concept de base que nous explorons est celui d'une réaction en chaîne,

Le succès est un gage d'enthousiasme, veillez donc à limiter le nombre d'étapes... vous pourrez toujours en ajouter par la suite !