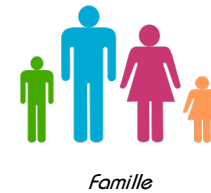


ACTIVITE PHYSIQUE 2

LE SAUTE-BARRIERE

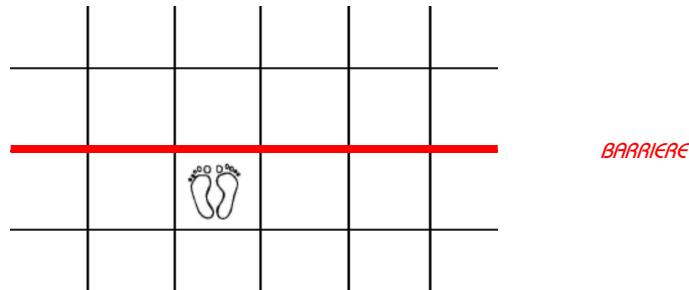


MATERIEL

1 chronomètre

DISPOSITIF

Choisir une ligne de carrelage qui sera « la barrière ».
Le joueur se place juste devant la barrière, pieds joints, sans la toucher .



BUT DE L'ACTIVITE

Réussir rapidement 10 allers - retours sans toucher la barrière.
Si on la touche, l'aller-retour ne compte pas.

FORME(S) DE JEU

On peut jouer:

- Seul, réussir l'enchaînement le plus rapidement possible,
- A plusieurs réussir l'enchaînement plus rapidement que les adversaires défiés