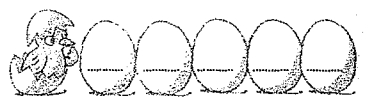


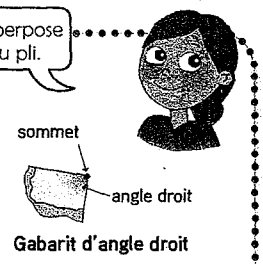
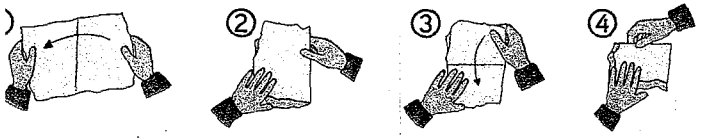
# Identifier un angle droit



## Découvrons ensemble

Comme Léa, prends un morceau de papier et fabrique un gabarit d'angle droit en suivant les étapes ci-dessous.

À l'étape ③, je superpose les deux bords du pli.

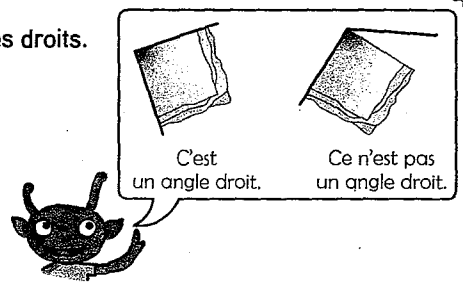
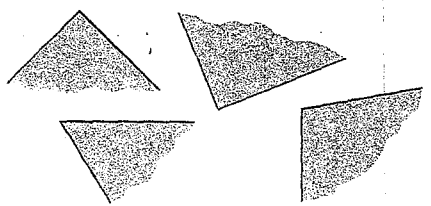


Utilise ton gabarit pour reconnaître les angles droits. Dessine un point bleu à leur sommet.

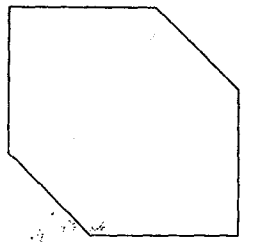


## Je m'entraîne

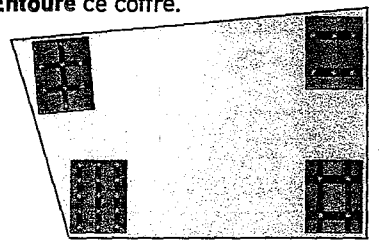
Utilise ton gabarit pour reconnaître les angles droits. Dessine un point bleu à leur sommet.



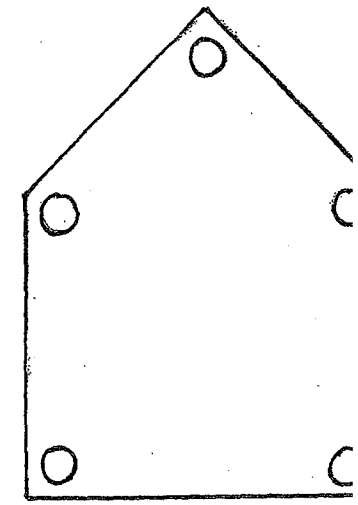
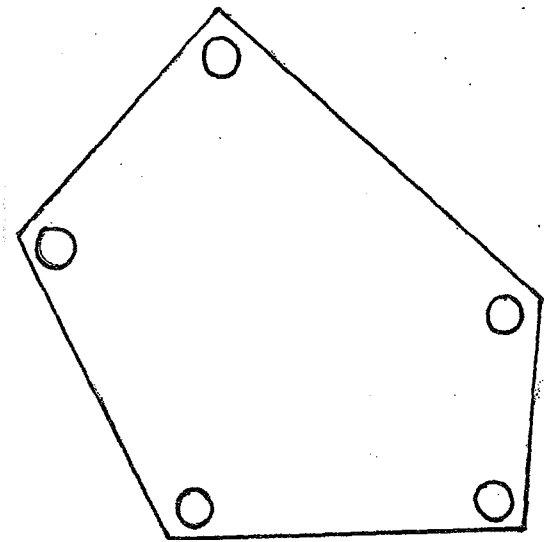
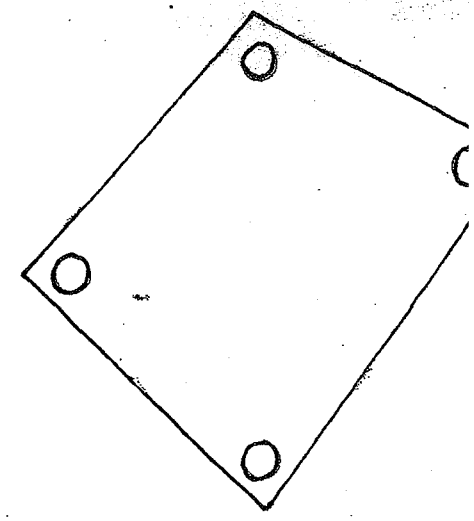
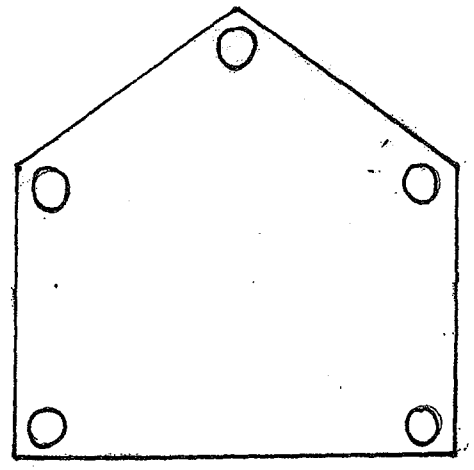
Utilise ton gabarit pour reconnaître les angles droits de cette figure. Dessine un point bleu à leur sommet.



**3 Problème**  
Le coffre situé dans l'angle droit de cette pièce contient un trésor. Entoure ce coffre.

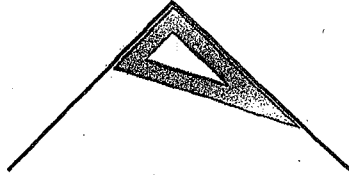
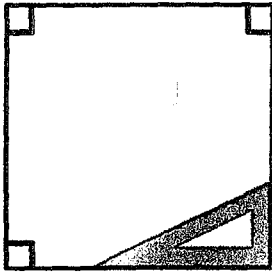


Utilise l'équerre de ta trousse pour reconnaître les angles droits. Colorie en bleu chaque gommette quand l'angle est droit.



# L'angle droit

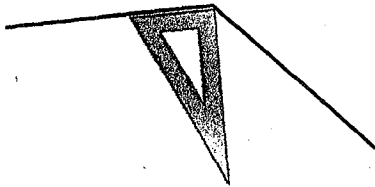
Pour vérifier si un angle est **droit**, on utilise une équerre.



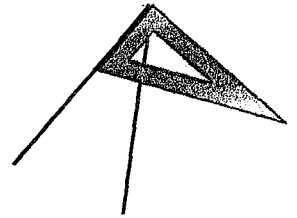
Pour indiquer qu'un angle est droit, on dessine ce petit symbole : **L**



Certains angles sont **plus grands** que l'angle droit :

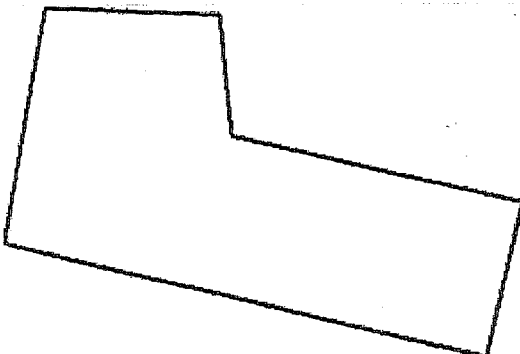
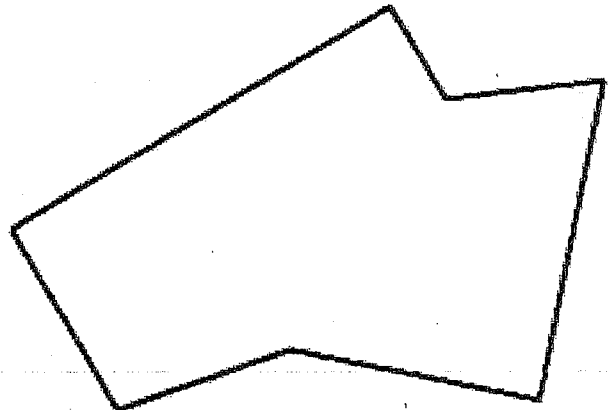
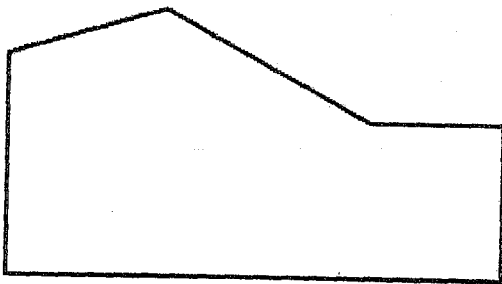


Certains angles sont **plus petits** que l'angle droit :

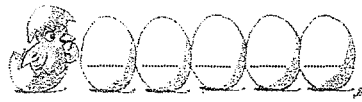


## As-tu bien compris ?

Marque les angles droits dans ces figures.



# Tracer un angle droit

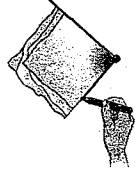
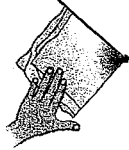


## Découvrons ensemble

Observe comment Théo place son gabarit d'angle droit pour tracer un angle droit.



Le sommet et un côté sont déjà tracés.



angle droit

Il faut tourner ton gabarit!



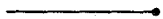
Trace 3 angles droits.

Le point bleu est le sommet. Le trait bleu est un côté.

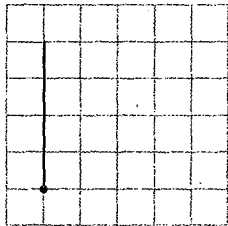


## Je m'entraîne

1 Trace un angle droit.  
Son sommet et un côté sont déjà tracés.



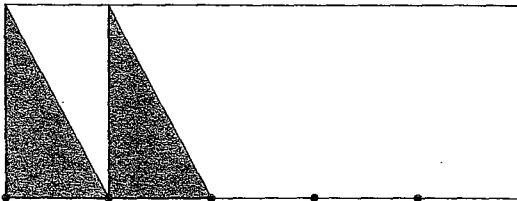
2 Trace un angle droit.  
Son sommet et un côté sont déjà tracés.



Que remarques-tu ?



3 Termine cette frise en utilisant ton gabarit.  
Chaque point bleu est le sommet d'un angle droit.

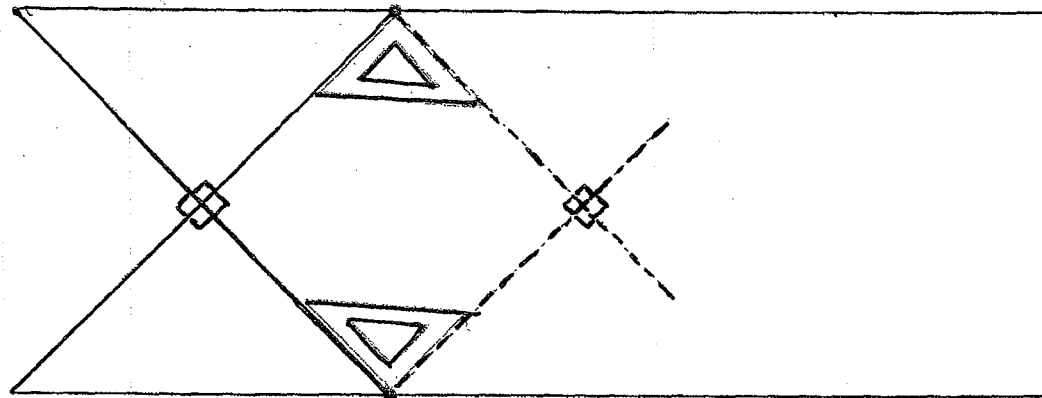


### Le coin du chercheur

Combien de carrés se cachent dans cette figure ?



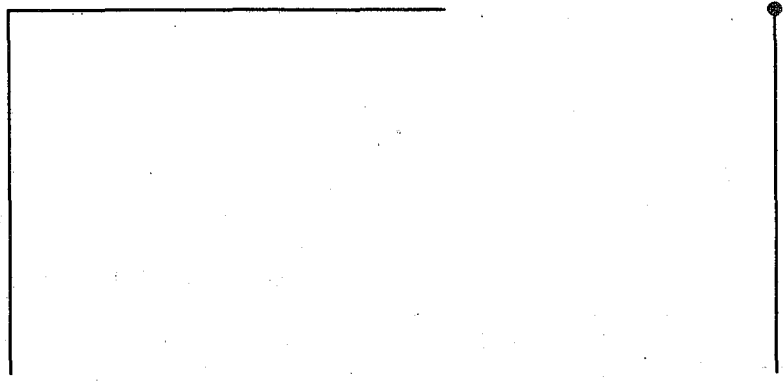

2 Continue la barrière.



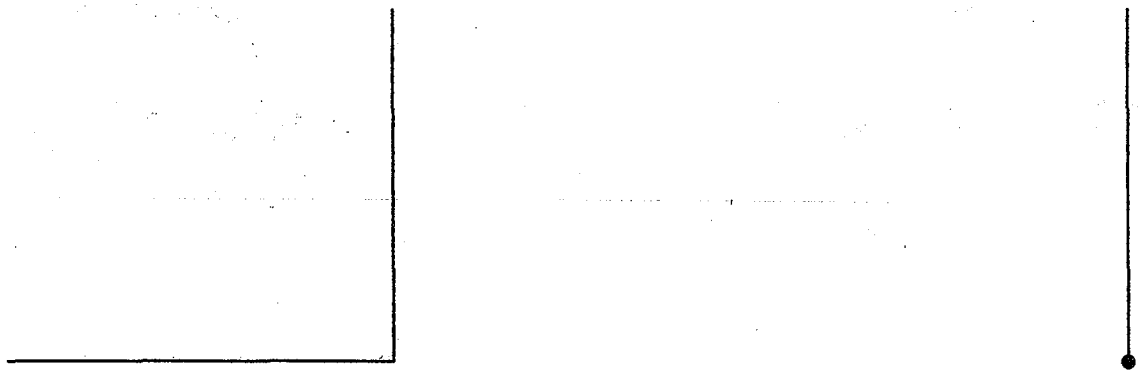
Revoir : tracer un angle avec le compas à partir d'un point (regarder votre modèle)

**Matériel photocopiable**

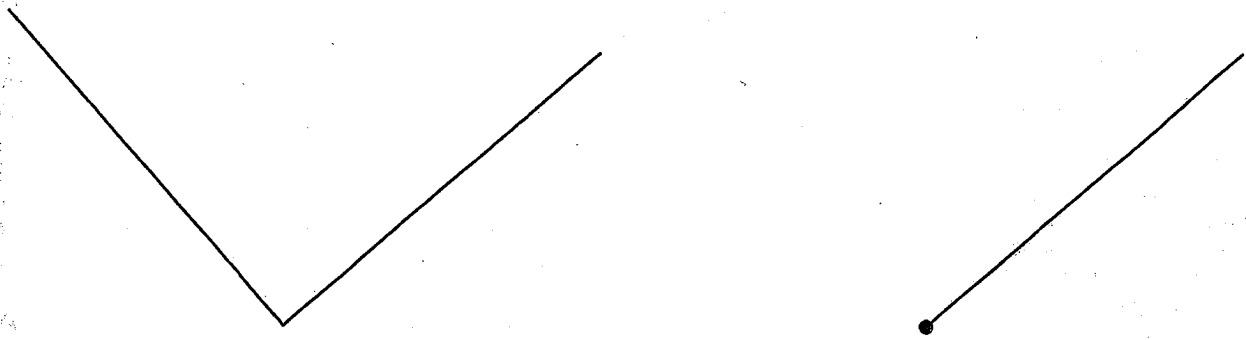
①



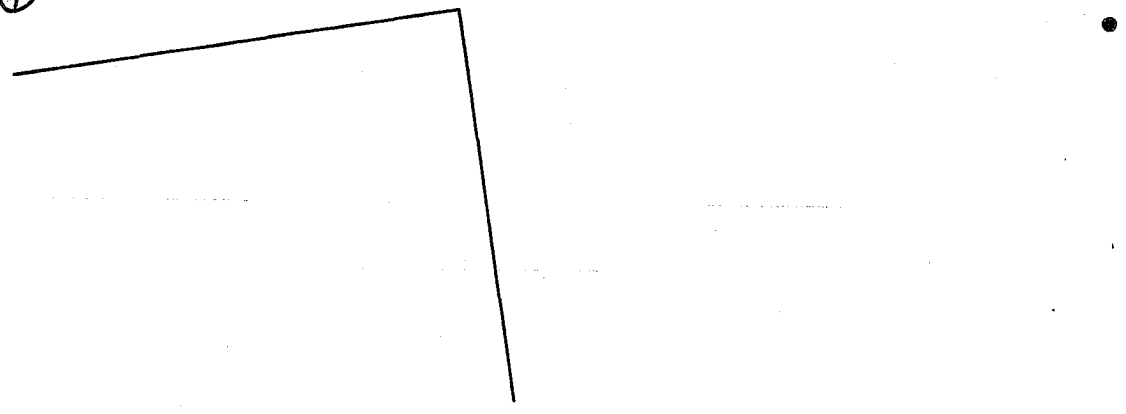
②



③



④

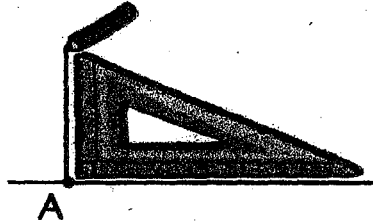


## L'angle droit [2]

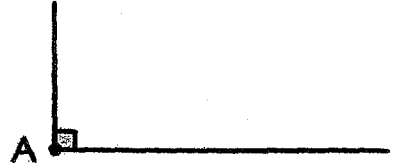
Pour tracer un angle **droit**, on utilise une règle et une équerre.



1. Trace une droite.  
Place un point A sur  
cette droite.



2. Aline un côté de  
l'équerre sur la droite,  
en plaçant l'angle  
droit en A.  
Trace une nouvelle  
droite.



3. Tu obtiens ainsi un  
angle droit !

3

Trace un angle droit sur chaque segment :



4

Trace un angle droit sur chaque segment :

