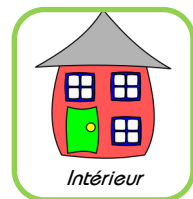


# ACTIVITE PHYSIQUE 22

## PARCOURS MEMO



Intérieur



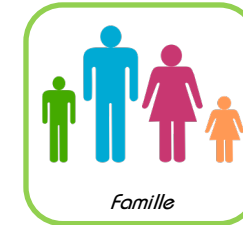
Extérieur



Petits



Grands



Famille

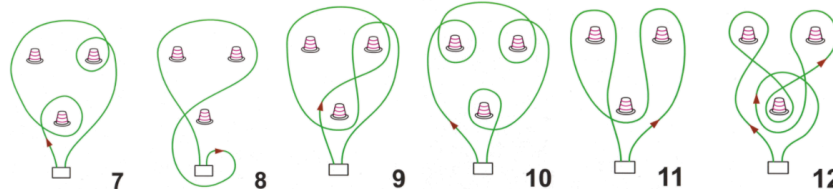
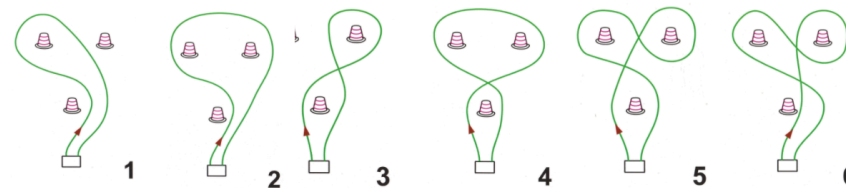
### MATERIEL

- Une ardoise ou une feuille
- Un crayon ou une craie
- 3 objets pour représenter les plots (doudous, bouteilles d'eau, seaux, coussins, ...)
- Un objet pour point de départ

### DISPOSITIF



A Installer  
Sur ton ardoise(feuille), imagine et invente des parcours.  
Par exemple :



### BUT DE L'ACTIVITE

Réaliser le parcours sans se tromper  
1<sup>er</sup> défi : On garde l'ardoise (feuille) dans les mains avec le modèle en se déplaçant  
2<sup>ème</sup> défi : On regarde et on mémorise le modèle avant de partir

### FORME(S) DE JEU

- On peut jouer :
- À plusieurs : chacun son tour sur le même parcours ou installer plusieurs parcours côte à côte
  - Faire le parcours mémorisé le plus vite possible
  - Inventer d'autres parcours plus ou moins complexes