

ACTIVITE PHYSIQUE 23

ESCRIME PINCES A LINGE



Petits



Grands

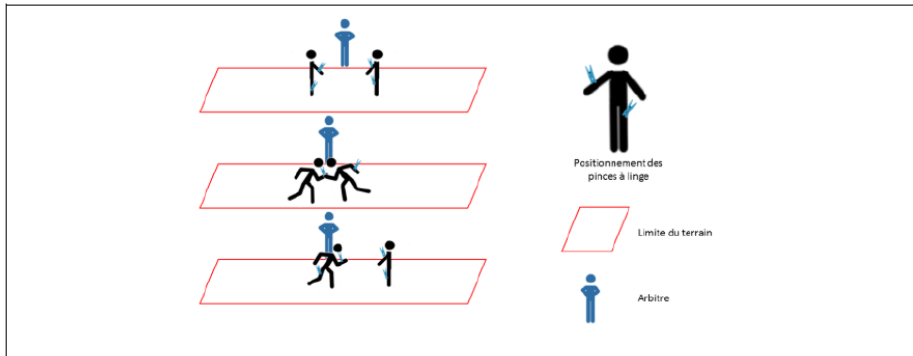


Famille

MATERIEL

- 4 pinces à linge
- Une craie ou du ruban ou des écharpes ... Pour matérialiser les limites du terrain = environ 4m de long sur 1 m de large

DISPOSITIF



Les 2 joueurs se font face. Chaque joueur a une pince à linge sur un avant-bras et une autre sur la cuisse opposée.

USEP62 - 16 rue Aristide BRIAND ARRAS
delegue.usep62@gmail.com
 06 50 93 53 39

BUT DE L'ACTIVITE

Au signal de l'arbitre, j'essaie de prendre une pince à linge à mon adversaire qui fait la même chose.
 Quand un joueur réussit, le jeu s'arrête et le joueur marque 1 point.
 La pince est remise en place, chacun se replace et le jeu reprend au signal de l'arbitre.

Au bout de 2 minutes, le joueur qui a marqué le plus de points gagne la manche.

Le premier joueur à remporter 3 manches gagne la partie.

REGLEMENT

Un joueur marque un point s'il récupère une pince à linge de l'adversaire ou si l'adversaire sort du terrain.

Les joueurs ne peuvent pas s'attraper. Si un joueur attrape l'adversaire, il reçoit un avertissement. Au bout de 2 avertissements, l'adversaire marque un point de pénalité. Aucun coup volontaire n'est autorisé.

Seul l'arbitre valide les points et lance l'assaut.

FORME(S) DE JEU

Penser à :

- Organiser un tournoi (si on est nombreux dans la famille !)
- Décider de faire plus ou moins de manches gagnantes pour remporter la partie
- Jouer au temps au lieu de jouer en manches