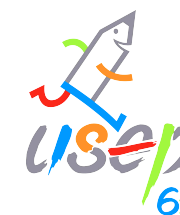
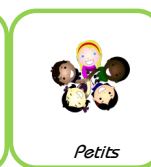


ACTIVITE PHYSIQUE 27 LA PYRAMIDE



MATERIEL

- 20 cubes ou 20 pièces de lego - ou autres objets à empiler !)
- une caisse vide (ou une serviette posée au sol pour matérialiser la "maison")

DISPOSITIF

Construire 2 pyramides de 10 cubes chacune.
Chaque joueur se place devant une pyramide.



USEP62 - 16 rue Aristide BRIAND ARRAS
delegue.usep62@gmail.com
 06 50 93 53 39

BUT DE L'ACTIVITE

Le défi consiste à ranger les cubes de sa pyramide dans sa "maison" en 30'.

Chacun prend un cube de sa pyramide et le dépose dans sa maison. Si je fais tomber un cube de la pyramide, je le laisse là où il est.

Le jeu s'arrête quand un joueur a rangé tous ses cubes ou à la fin du chrono.

FORME(S) DE JEU

Penser à :

- Augmenter la distance entre les pyramides et les cubes , voire mettre la maison dans une autre pièce que la pyramide
- Jouer en sens inverse : au début de la partie, les cubes sont dans la maison et tu dois construire une pyramide
- Jouer seul avec ses cubes, contre le temps.
- Diminuer le temps