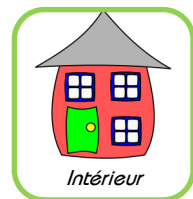


ACTIVITE PHYSIQUE 45

PASSAGE DU GUE



Intérieur



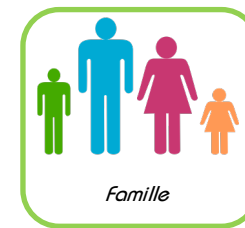
Extérieur



Petits



Grands

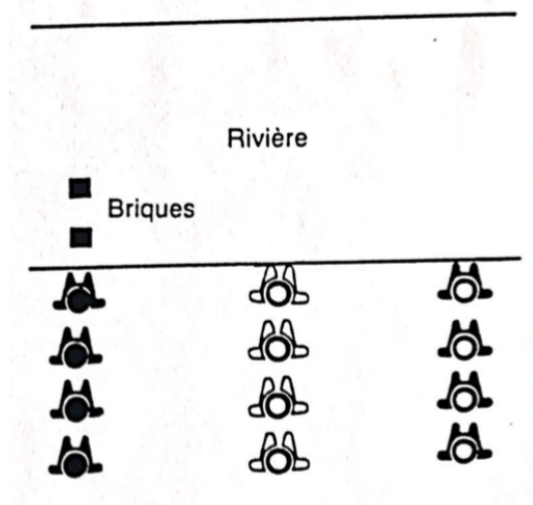


Famille

MATERIEL

- 2 « lignes » pour matérialiser une rivière à traverser
- Pierres, briques, morceaux de carton, boîtes de conserve ...

DISPOSITIF



BUT DE L'ACTIVITE

BUT DU JEU : Effectuer le parcours plus rapidement que les autres joueurs.

Au signal, le premier joueur de chaque équipe doit aller sur l'autre rive puis revenir en utilisant les briques.

Il ne doit pas poser un pied ou une main dans l' « eau ». S'il le fait, il revient sur la rive et recommence.

FORME(S) DE JEU

Penser à :

- Faire varier la largeur de la rivière.