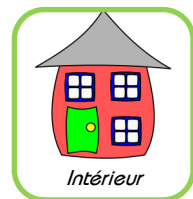


ACTIVITE PHYSIQUE 59

LE CARR'USEP



Intérieur



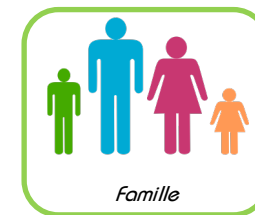
Extérieur



Petits



Grands

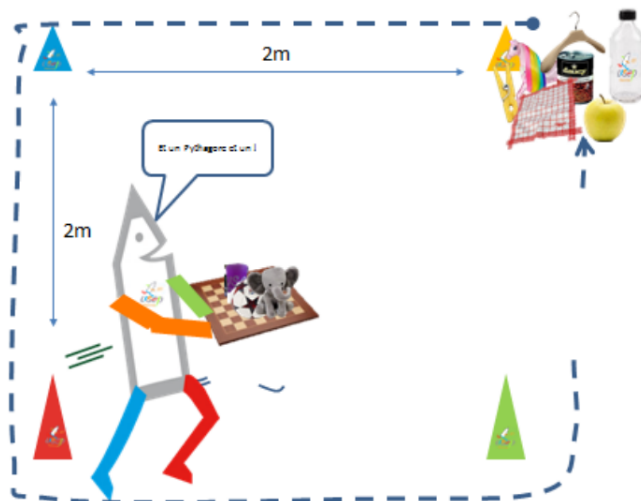


Famille

MATERIEL

- 1 espace carré d'environ 2 mètres de côté délimité par 4 objets
- 1 collection d'objets (20 à 30) à transporter
- 1 plateau ou 1 morceau de carton
- 1 chronomètre

DISPOSITIF



BUT DE L'ACTIVITE

- Au signal de départ, je place un objet sur le plateau et j'effectue le tour du carré sans le faire tomber.
- Puis je rajoute un objet et je réalise un second tour, puis un troisième ... etc...
- Je compte le nombre d'objets récupérés en 30 secondes.

FORME(S) DE JEU

Penser à :

- Augmenter ou diminuer les distances
- Réaliser des parcours avec des obstacles
- Choisir un plateau avec rebords ou sans rebord
- Choisir des objets roulants ; superposables, hauts, peu équilibrés...
- Etablir un ordre des objets à placer sur le plateau.