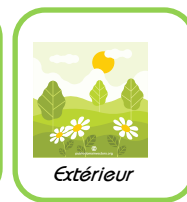


ACTIVITE PHYSIQUE 64

CARRE MAGIQUE USEP



Intérieur



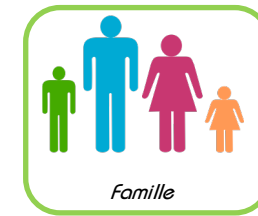
Extérieur



Petits



Grands



Famille

MATERIEL

- Un quadrillage de 3X3 tracé avec une craie à l'extérieur OU tracé avec du scotch OU créé avec des feuilles au sol OU des post-it OU UTILISER les carrelages de la maison.
- 3 boules de pétanque ou 3 boules chaussettes.

DISPOSITIF

| | | |
|---|---|---|
| 3 | 1 | 2 |
| 1 | 3 | 1 |
| 2 | 1 | 3 |



Place du lanceur

Situé à 3 ou 4 mètres.

BUT DE L'ACTIVITE

Lancer/faire rouler vos 3 boules
Essayer de marquer un maximum de points en 3 boules
Nombre maximum de points = 9

FORME(S) DE JEU

Penser à :

- Augmenter ou diminuer la distance entre le point de départ et le carré magique
- Augmenter ou diminuer le nombre de boules et donc le nombre de points
- Donner comme objectif un autre nombre de points à atteindre – ex : 6 points.