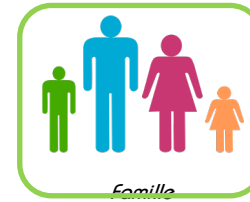


ACTIVITE PHYSIQUE 6

LE LANCER QUI VAUT DE L'OR



MATERIEL

- 4 petits objets à lancer
- 1 parcours avec obstacles
- Un panier à linge

DISPOSITIF

Créer un parcours :

- Une ligne de départ comme une ligne de ton carrelage
- Créer des obstacles avec 2 chaises ou 2 oreillers
- Mettre le panier à linge au bout du parcours

BUT DE L'ACTIVITE

Prendre un objet à lancer
 Parcourir le parcours le plus vite et lancer l'objet dans le panier à linge
 Recommencer 4 fois
 1 objet dans le panier = 1 point

FORME(S) DE JEU

On peut jouer:

- Seul, réussir le plus de lancers en 30 secondes,
- A deux réussir plus de lancers que l'adversaire défié
- En famille: on cumule les points de la famille chaque jour